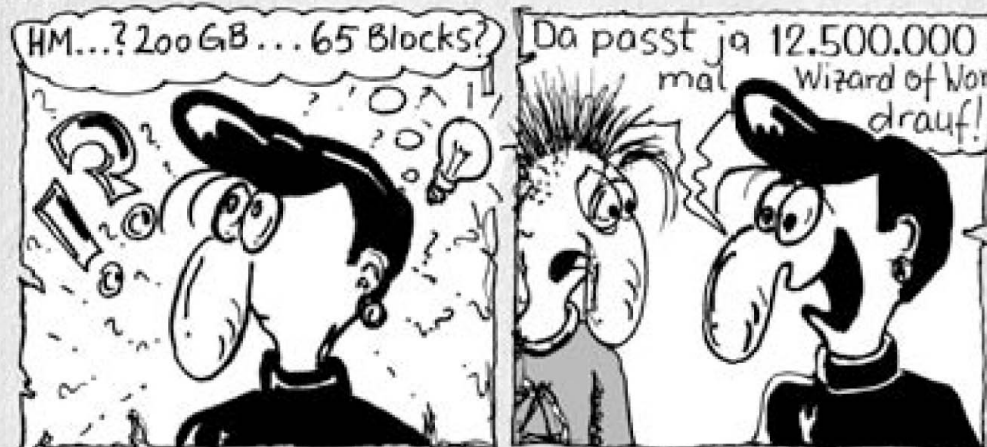




byffoney@2006

Metal Dust

Ich sage nur 'Metal Dust! Das fetteste Horizontal-Shooter-Game, dass es für den C64 mit einem 2-Spieler-Modus gibt. Und die C64-Liga hat lange darauf gewartet. Mit großem Stolz kann ich mich bzw. *Welle:Erdball* als Komponisten der digitalisierten Musik dieses Spieles nennen. Es hat wirklich ein ganzes Wochenende gedauert, bis ich *Metal Dust* komplett durchgespielt hatte. Intelligentere Endgegner, so viele Animationen und eine solche Liebe zum Detail habe ich bislang noch bei keinem C64-Spiel erlebt ... Mach dich bereit für *Metal Dust!*



byffoney@2006

Speicherplatz

Das Spiel *Wizard of Wor* hat 65 Blocks, das sind ca. 16 000 Bytes (ein normales Foto hat schon 500 000 Bytes), eine 200-GB-Festplatte hat ca. 200 000 000 000 Bytes. Das Spiel würde also ca. 12 500 000 mal auf diese Platte passen! In einem Computerfachgeschäft in meiner Straße steht im Schaufenster nicht nur ein *Commodore PET*, sondern auch eine uralte Festplatte gehört mit zur Auslage des Minimuseums. Man glaubt es kaum: eine IBM 14-Zoll-Festplatte aus dem Jahre 1972 mit 9 MB Speichervolumen und das Ganze damals für schlappe 26 000 DM!

